

# MÜŞTEREK BAHİS OYUNU (SPOR TOTO) OYUN PLANI

## BİRİNCİ BÖLÜM

### Amaç, Kapsam, Dayanak ve Tanımlar

#### Amaç

**MADDE 1 –** (1) Bu Oyun Planının amacı, Spor Toto Teşkilat Başkanlığınca düzenlenen spor müsabakalarına dayalı müşterek bahis oyununun oynanmasına ilişkin usul ve esasları düzenlemektir.

#### Kapsam

**MADDE 2 –** (1) Bu Oyun Planı, Spor Toto Teşkilat Başkanlığınca düzenlenen müşterek bahis oyununun oynanmasına ilişkin usul ve esasları, kupon kabul ve değerlendirme işlemlerini, ikramiye dağıtılmasına ilişkin esasları ve oyuna ilişkin diğer tüm hususları kapsar.

#### Dayanak

**MADDE 3 –** (1) Bu Oyun Planı, 28/2/2009 tarihli ve 27155 sayılı Resmi Gazete’de yayımlanan Spor Müsabakalarına Dayalı Sabit İhtimalli ve Müşterek Bahis Oyunları Uygulama Yönetmeliğinin 5 inci maddesine dayanılarak hazırlanmıştır.

#### Tanımlar

**MADDE 4 –** (1) Bu Oyun Planında geçen;

a) Bayi: Sabit ihtimalli ve müşterek bahis oyunlarını oynatmak üzere Teşkilat tarafından ruhsat ve yetki verilenleri,

b) Bilet: Kuponun işleme tabi tutulmasından sonra alınan ve oynanan müsabakalara ilişkin sonuç tahmini ve kolonlar ile diğer hususların yer aldığı basılı kağıdı veya sair bilişim ürünlerini ya da iştirakçilerin işaretledikleri elektronik kupon karşılığında iştirakçilere gönderilen ve oynanan elektronik kuponun onayı olarak saklanması gereken numarayı da ihtiva eden elektronik bilgiyi,

c) İkramiye: Müşterek bahis oyununda kazananlara dağıtılacak değerleri,

ç) İştirakçi: Bayiler aracılığı ile sabit ihtimalli ve müşterek bahis oyunlarını oynayan kişileri,

d) Kolon: İştirakçiye oyuna katılma hakkı veren her bir sütunu,

e) Kupon: Üzerine müsabaka tahminlerinin işlenebileceği müşterek bahis oyununa ait basılı kağıdı veya sair bilişim ürünlerini ya da müşterek bahis oyununun oynanabilmesi için iştirakçilere sunulan elektronik bilgiyi,

f) Misli: Kolon değerini artıran bir çarpanı,

g) Müsabaka: Yurt içinde ve yurt dışında ilgili kurum ve kuruluşlarca tertiplenen resmi, özel, temsili, ulusal veya uluslararası futbol karşılaşmalarını,

ğ) Müşterek Bahis: Yurt içinde ve yurt dışında tertiplenen futbol müsabakalarına ait sonuçların tahmin edilmesi üzerine oynatılan, hasılatın önceden belirlenen ikramiye yüzdesinin, doğru sonucu tahmin eden iştirakçiler arasında paylaştırıldığı bahis oyunlarını,

h) Oyun Programı/Program: Müşterek bahis oyununun oynanabildiği futbol müsabakalarını içeren programı,

ı) Teşkilat: Spor Toto Teşkilat Başkanlığını, ifade eder.

## İKİNCİ BÖLÜM

### Oyun Kuralları

#### Spor Toto oyunu

**MADDE 5 –** (1) Spor Toto oyunu, hafta sonu ve hafta içerisinde, yurt içinde ve yurt dışında oynanan müsabakalar arasından belirlenen 15 adet müsabakadan, müsabakanın nihai

sonucuna ilişkin birinci takımın galibiyetinin (1), takımların beraberliğinin (0), ikinci takımın galibiyetinin (2) doğru tahmin edilmesi şeklinde oynanır.

(2) Müsabakanın nihai sonucu, karşılaşmanın normal süresi içerisinde ortaya çıkan nihai sonucudur. Müsabakanın uzatma devreleri veya seri penaltı atışlarındaki sonucu dikkate alınmaz.

### **Müسابakanın iptali veya ertelenmesi**

**MADDE 6 –** (1) Programın oyunlara açılmasından sonra bir müsabaka iptal edilir veya ertelenirse ve Teşkilat tarafından düzenlenen haftalık programda belirtilen tarihler arasında oynanmazsa ya da bir müsabaka başladıktan sonra kesintiye uğrarsa ve Teşkilat tarafından düzenlenen haftalık programda belirtilen tarihler arasında başlangıç veya kesinti anından itibaren oynanmazsa ya da hangi takımın ev sahibi, hangisinin deplasman takımı olduğuyula ilgili olarak değişiklik yapılmışsa, o müsabakanın sonucu noter tarafından yapılacak çekilişle belirlenir.

### **Çekiliş**

**MADDE 7 –** (1) 6 ncı maddede belirtilen müsabaka sonucu, Teşkilat bünyesinde oluşturulan komisyon tarafından her iki takım için ayrı ayrı geriye dönük son beş haftadaki resmi lig müsabakası (milli takım müsabakaları için resmi müsabaka) sonuçlarına göre, birinci takımın aldığı her galibiyet için 1 numaralı top, her beraberlik için 0 numaralı top ve her mağlubiyet için 2 numaralı top, ikinci takımın aldığı her galibiyet için 2 numaralı top, her beraberlik için 0 numaralı top ve her mağlubiyet için 1 numaralı top (toplam 10 adet top) içinden noter huzurunda yapılacak çekilişle belirlenir ve 1 numaralı top çekilirse birinci takım kazanmış sayılır, 0 numaralı top çekilirse maç sonucu berabere olarak kabul edilir, 2 numaralı top çekilirse de ikinci takım kazanmış sayılır.

### **Tahmin seçimi**

**MADDE 8 –** (1) Oyun, belirlenen 15 müsabaka içinden her müsabaka için birden fazla sonuç işaretlemek suretiyle sistemli ve sistemsiz olarak da oynanabilir.

(2) Yanlış doldurulmuş ya da onaylatılmak istenmeyen bir kolon için kolona denk gelen iptal kutusunu işaretlemek gerekmektedir.

(3) Misli alanı, hem kupon bedelinin hem de kazancın katlanmasını sağlar.

(4) Spor Toto oyununda kupon üzerinde yer alan 15 adet futbol müsabakası içinden biletinde 15, 14, 13 ve 12 müsabakanın sonucunu doğru tahmin edenler ikramiyeye hak kazanırlar.

(5) Müşterek bahis oyununa katılım 18 yaşından büyük herkese açıktır.

### **Program akışı**

**MADDE 9 –** (1) Oyun, önceki program kapandıktan sonra oynanmaya başlar.

(2) Kuponun oynandığı andan itibaren en fazla 15 dakika içinde bilet iptal edilebilir. Teşkilat bu süreyi değiştirme yetkisine sahiptir.

(3) Oyun programında yer alan müsabakalardan, ilk başlayan müsabaka/müsabakalar başlangıç zamanına kadar oyun kabul edilir. Sonrasında oynanan bahisler geçersiz sayılır.

### **Dağıtılacak ikramiye ve ikramiye dereceleri**

**MADDE 10 –** (1) Spor Toto oyununun oynatılması karşılığında iştirakçilerden tahsil edilen tutardan Katma Değer Vergisi düşüldükten sonra kalan tutarın, 14/03/2007 tarihli ve 5602 sayılı Şans Oyunları Hasılatından Alınan Vergi, Fon ve Payların Düzenlenmesi Hakkında Kanunun 4 üncü maddesinin ikinci fıkrasında belirtilen oranın üst sınırına tekabül eden bedeli derecelere pay edilerek iştirakçilere dağıtılır.

(2) Spor Toto oyunu 15 müsabaka üzerinden oynatılacak olup dağıtılacak ikramiye miktarı derecelere göre aşağıda belirtilen oranlarda dağıtılır:

- 1. Derece: 15 müsabakanın sonucunu doğru tahmin edenlere %35,
- 2. Derece: 14 müsabakanın sonucunu doğru tahmin edenlere %20,
- 3. Derece: 13 müsabakanın sonucunu doğru tahmin edenlere %20,

- 4. Derece: 12 müsabakanın sonucunu doğru tahmin edenlere %25.

(3) Her dereceye düşen pay, bu dereceyi doğru tahmin etmiş sütunların sayısına bölünerek bilet sahiplerine eşit biçimde ikramiye olarak dağıtılır. Bir kolonda sadece bilinen en üst dereceye ikramiye ödenir. Sonuçların açıklandığı tarihten itibaren 1 yıl içinde ibraz edilmeyen biletlere ait ikramiyeler ödenmez.

**Devir**

**MADDE 11** – (1) Derecelerin bilinmemesi durumunda bu derecelere ait miktar bir sonraki oyunun aynı derecelerine aynı ödül miktarı ile devreder. Bu işlem bu dereceleri kazanan bilet çıkıncaya kadar sürer.

**ÜÇÜNCÜ BÖLÜM**  
**Son Hükümler**

**Yürürlükten kaldırma**

**MADDE 12** – (1) 31/8/2019 tarihli ve 30874 sayılı Resmi Gazete’de yayımlanan Müşterek Bahis Oyunu (Spor Toto) Oyun Planı yürürlükten kaldırılmıştır.

**Yürürlük**

**MADDE 13** – (1) Bu Oyun Planı yayımı tarihinde yürürlüğe girer.

**Yürütme**

**MADDE 14** – (1) Bu Oyun Planı hükümlerini Spor Toto Teşkilat Başkanı yürütür.